



Vaardigheid/springwedstrijd

Inleiding

Rubrieken die verreden worden zijn de verschillende klasse: VS1 tot en met VS100.

Voor het parcours dat je rijdt, word je beoordeeld door een jury die punten geeft. Op basis van de puntentelling word de hoogte van je plaatsing bepaald.

Hieronder wordt dit verder uitgelegd en vind je praktische informatie over het deelnemen aan een "VS-wedstrijd".

Zorg dat je een uur voor aanvang van je starttijd aanwezig bent en je aangemeld hebt op het secretariaat. Zo weten we dat je aanwezig bent. Neem ook je ruiterspaspoort mee, zodat we deze kunnen invullen.

Verloop van de wedstrijd

Voor aanvang van de rubriek kun je het parcours verkennen (aangegeven op de startlijst). Dit is omdat je dan niet voor verrassingen komt te staan tijdens het parcours. Dan heb je het parcours al een keer gelopen en weet je welke hindernis waar staat. Er loopt vaak iemand van ons team mee om je aanwijzingen te geven.

Drie combinaties van tevoren mag je inrijden. Als je als eerste of tweede in je rubriek aan de beurt bent ben je waarschijnlijk nog aan het verkennen. Er is altijd iemand aanwezig die even met je pony kan stappen terwijl jij het parcours verkend. Tijdens het inrijden kun je niet springen. Dit kan in de ring gedaan worden voordat je met het echte parcours begint.

Hindernis 1 en 2 mag je springen om in te springen, zo wen je (en je paard/pony) aan de sfeer en de aankleding van de rijbaan. Na deze 2 hindernissen rij je naar de jury om te groeten en je naam aan te geven (dus even halt houden recht voor de jury, groeten en je naam roepen). Dan trekt de jury aan de bel en begin je weer met hindernis 1 en dan rijd je het hele parcours uit. Wacht eerst op de bel voordat je met hindernis 1 begint. Zo lang je nog geen bel hebt gehoord mag je ronddraven of galopperen. De plek waar je halt houdt en groet is niet vastgesteld, als het maar voor en in het zicht van de jury is.

In het parcours zijn 10 hindernissen, waarbij 1 dubbelsprong (twee hindernissen achter elkaar met 1 galopsprong er tussen).

Het maximaal aantal weigeringen is 3, daarna klinkt de bel en moet je het parcours verlaten. Je mag, om nog een goede ervaring op te doen, altijd nog één hindernis springen die je al eens gehad hebt. Een vergissing, springen van een verkeerde hindernis is ook uitsluiting. Rijden van een extra volte tussendoor, starten voor startsignaal (de bel) geeft per gebeurtenis 4 strafpunten. Door middel van een belsignaal geeft de jury tijdens het parcours aan wanneer de ruiter mag starten, moet stoppen of als de ruiter wordt uitgesloten. Dus als je gestart bent na de bel (startsignaal) en de bel klikt nog eens dan moet je gaan stappen en contact met de jury zoeken.

Klinkt de bel tijdens je parcours na een fout dan ben je uitgesloten van de prijzen maar mag je nog één hindernis springen. Parourshulp geeft aan welke.

De puntentelling

De proeven worden beoordeeld op stijl en op springfouten.

Tijdens de beoordeling van de springproeven worden de onderstaande punten aan de orde gesteld.

Binnenkomen, halt houden en groeten: cijfer x 1

Binnenkomen : hierbij wordt gekeken naar de wijze van binnenkomen (het netjes naar de jury toe rijden).

- Waar gaat de ruiter groeten.
- Het halt houden: zonder trekken, gehoorzaamheid van het paard beoordelen recht voor de jury
- Groet: op nette wijze groeten, gezicht en houding richting de jury.
- Wegrijden na het groeten.

Wijze van rijden tussen de hindernissen: cijfer x 3

- Galoppeert of draaft de combinatie tussen de hindernissen.
- Kan het paard in balans lopen onder de ruiter.
- Hindert de ruiter het paard niet tijdens zijn bewegingen.
- Worden wendingen netjes (zonder trekken) en vloeiend gereden.
- Rijdt de ruiter passend toe naar de hindernissen.

Houding en zit tijdens de sprong: cijfer x 3

- Zit de ruiter in evenwicht tijdens de sprong (afzet/sprong/landing)
- Zit de ruiter recht tijdens de sprong
- Gaat de ruiter mee tijdens de sprong, wordt het paard niet gehinderd tijdens de sprong
- Is de been, hoofd, en handhouding correct tijdens de sprong.

Springfouten tijdens het parcours: strafpunten x 1

- Als er balken vallen of als er een weigering plaatsvindt tijdens het springen gaan er punten van het totaal af.
- Een gevallen balk (of omgegooide hindernis) is 4 strafpunten.
- Een weigering is 4 strafpunten.
- Een val van het paard of een derde weigering betekend uitsluiting en mag er niet meer verder gereden worden voor punten.

Verzorging van het geheel: cijfer x 1

- De algehele verzorging van paard en ruiter.
- Niet vlechten kan punten schelen.

Kledingvoorschriften ruiter:

- Het veiligheidshoofddekseel dient CE EN 1384 gekeurd te zijn (ook verplicht bij het losrijden of inspringen)
- Rijjasje + plastron/stropdas + witte blouse + witte handschoenen + witte rijbroek (= compleet wedstrijdtenue), of witte blouse met lange mouwen / net jasje / bodywarmer / effen sweater + rijbroek.
- Bij het officiële wedstrijdtenue zijn witte handschoenen verplicht. Bij het andere tenue zijn handschoenen niet verplicht, maar draagt met ze wel dan moeten het witte handschoenen zijn.
- Rijlaarzen, rubber of leer, of jodphurschoenen in combinatie met minichaps (zonder franjes)
- Maximale toegestane lengte van de zweep is 75 cm
- Het dragen van een bodyprotector of airparka is toegestaan.

Als je nog vragen hebt stel ze gerust!