



Toelichting beoordelingspunten wedstrijd

Binnenkomen, halt houden en groeten (cijfer x 1)

- Binnenkomen : hierbij wordt gekeken naar de wijze van binnenkomen (het netjes naar de jury toe rijden).
- Waar gaat de ruiter groeten. Netjes recht voor de jury en niet te dicht bij. Zorg dat de jury je goed kan zien. Wacht met groeten totdat de jury je aankijkt.
- Het halt houden: zonder trekken, gehoorzaamheid van het paard beoordelen recht voor de jury.
- Groet: op nette wijze groeten, gezicht en houding richting de jury.
- Wegrijden na het groeten. Vloeiend, niet schoppen of te hard wegrijden.

Wijze van rijden tussen de hindernissen (cijfer x 3)

- Hindert de ruiter het paard niet tijdens zijn bewegingen.
- Worden wendingen netjes (zonder trekken) en vloeiend gereden.
- Rijdt de ruiter passend toe naar de hindernissen. Heb je een goed tempo? Niet te hard maar ook zeker niet te langzaam.

Houding en zit tijdens de sprong (cijfer x 3)

- Zit de ruiter in evenwicht tijdens de sprong (afzet/sprong/landing).
- Zit de ruiter recht tijdens de sprong.
- Gaat de ruiter mee tijdens de sprong, wordt het paard niet gehinderd tijdens de sprong.
- Is de been, hoofd, en handhouding correct tijdens de sprong.

Springfouten tijdens het parcours (strafpunten x 1)

- Als er balken vallen of als er een weigering plaatsvindt tijdens het springen gaan er punten van het totaal af.
- Een gevallen balk (of omgegooide hindernis) is 4 strafpunten.
- Een weigering is 4 strafpunten.
- Een val van het paard of een derde weigering betekend uitsluiting en mag er niet meer verder gereden worden.
- Een extra volte, of verkeerde lijn naar een hindernis is 4 strafpunten.
- Het springen van een verkeerde hindernis is ook 4 strafpunten en ook direct uitsluiting van de prijzen.

Verzorging van het geheel (cijfer x 1)

- De algehele verzorging van paard en ruiter.
- Niet vlechten zal minder punten opleveren.

Eindklassement

Het eindklassement is gebaseerd op het aantal punten op de bovengenoemde onderdelen, min de springfouten. Bij een ex aequo (twee of meer ruiters met hetzelfde aantal punten) telt de snelst gereden tijd.